

РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ  
ИРКУТСКАЯ ОБЛАСТЬ  
ГОРОД УСТЬ-ИЛИМСК



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ  
ГОРОДА УСТЬ-ИЛИМСКА

**П Р И К А З**

от 22.03.2021 № 202

О проведении  
региональной онлайн-олимпиады  
«Программируем в Scratch»

В соответствии с планом работы Управления образования Администрации города Усть-Илимска, в целях выявления и поддержки учащихся, проявляющих способности в области изучения и использования информационных и коммуникационных технологий, руководствуясь Положением об Управлении образования Администрации города Усть-Илимска, утвержденным решением Городской Думы города Усть-Илимска 22.06.2011г. №28/180 (в последующих редакциях),-

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Директору МКУ «ЦРО» Ефременко Н.А. организовать и провести региональную онлайн-олимпиаду «Программируем в Scratch» для учащихся 5-7 классов общеобразовательных организаций Иркутской области (далее – Олимпиада) 07.04.2021г. в 14:00 час.

2. Утвердить:

- 1) положение об Олимпиаде (Приложение № 1);
- 2) состав организационного комитета Олимпиады (Приложение № 2);
- 3) состав жюри Олимпиады (Приложение № 3).

3. Разместить настоящий приказ на официальном сайте Управления образования Администрации города Усть-Илимска по адресу: <http://uiedu.ru/> (без приложений № 2,3).

4. Контроль за исполнением приказа возложить на директора МКУ «ЦРО» Ефременко Н.А.

Начальник Управления

Е.А.Плевако

Приложение № 1  
к приказу Управления образования  
Администрации города Усть-Илимска  
«О проведении региональной  
онлайн- олимпиады  
«Программируем в Scratch»  
от 22.03.2021 № 202

## **Положение о региональной онлайн-олимпиаде «Программируем в Scratch»**

### **Раздел I Общие положения**

1. Настоящее положение определяет статус, цель, задачи, порядок проведения и требования к региональной онлайн-олимпиаде «Программируем в Scratch» для учащихся 5-7 классов общеобразовательных организаций Иркутской области (далее – Олимпиада).

2. Учредителем Олимпиады является Управление образования Администрации города Усть-Илимска (далее – Управление образования г. Усть-Илимска).

3. Олимпиада проводится при поддержке ГАУ ДПО «Институт развития образования Иркутской области» (далее - ГАУ ДПО ИРО) и сетевого предметного сообщества «Информатика» Профессионального педагогического объединения Иркутской области (далее – ППО Иркутской области).

4. Организационно-методическое сопровождение Олимпиады осуществляет Муниципальное казенное учреждение «Центр развития образования» (далее – МКУ «ЦРО») и городское методическое объединение учителей информатики (далее - ГМО) города Усть-Илимска.

5. К участию в Олимпиаде приглашаются команды общеобразовательных организаций Иркутской области без предварительного отбора и квалификационных требований.

6. Цель Олимпиады: выявление и поддержка учащихся, проявляющих способности в области изучения и использования информационных и коммуникационных технологий.

7. Задачи Олимпиады:

- 1) развитие творческих способностей учащихся;
- 2) развитие навыков программирования для реализации творческих замыслов;
- 3) развитие коммуникативных способностей учащихся, работающих в одной команде.

### **Раздел II Предмет и участники Олимпиады**

8. Предметом Олимпиады являются творческие работы, выполненные в среде программирования Scratch (любая версия).

9. Участниками Олимпиады являются команды, в состав которых входят по два учащихся от параллелей 5, 6 классов (4 человека) или по два учащихся из параллели 5 класса и по одному учащемуся от параллелей 6, 7 классов (4 человека).

10. Олимпиада состоит из двух видов деятельности: творческой – «Тематическое домашнее задание» и решения задач.

11. «Тематическое домашнее задание» Олимпиады представляет собой творческую работу, выполненную в среде программирования Scratch.

12. Решение задач проходит командно. Доступ к задачам осуществляется по ссылке <https://moodle.dsnhost.site/course/view.php?id=15&notifyeditingon=1>. Логины и пароли предоставляются в день проведения Олимпиады.

### **Раздел III**

#### **Организационный комитет**

13. Общее руководство подготовкой и проведением Олимпиады осуществляет организационный комитет (далее – оргкомитет).

14. Состав оргкомитета формируется из специалистов Управления образования, МКУ «ЦРО», ГМО учителей информатики, педагогов ППО Иркутской области и утверждается приказом Управления образования.

15. Оргкомитет действует в соответствии с настоящим Положением.

16. Функции оргкомитета:

- 1) регистрация заявок, представленных на Олимпиаду и систематизация в соответствии с номинациями Олимпиады;
- 2) составление списка участников, исходя из поданных на Олимпиаду заявок и доведение его до участников Олимпиады;
- 3) разработка оценочных листов;
- 4) обеспечение информационной поддержки Олимпиады;
- 5) обеспечение равных условий для всех участников Олимпиады и широкой гласности при проведении Олимпиады;
- 6) недопущение разглашения сведений о результатах Олимпиады, ранее даты их официального объявления.

### **Раздел IV**

#### **Порядок, сроки и место подачи заявок на участие в Олимпиаде**

17. До начала Олимпиады руководителем команды участников подается заявка. Форма заявки на участие в Олимпиаде заполняется по ссылке [https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeBFefvri4J\\_gK924x34PQXbwvf-YSY5Xkv36iWsq118UyYQQ/viewform](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeBFefvri4J_gK924x34PQXbwvf-YSY5Xkv36iWsq118UyYQQ/viewform).

18. По возникающим вопросам можно обращаться по телефонам:

8 964 223 65 63 – Голос Галина Ивановна

8 924 611 97 43 – Берестюк Мария Витальевна.

19. В заявке следует указать:

- 1) полное наименование общеобразовательной организации, город/населенный пункт;
- 2) состав участников: фамилию, имя, отчество, класс и направление работы «Тематическое домашнее задание» или решение задач;
- 3) фамилию, имя, отчество учителя.

20. Заявка отправляется в срок до 7 апреля 2021 года.

### **Раздел V**

#### **Порядок проведения Олимпиады**

20. Материалы для проведения Олимпиады (этап решение задач) будут доступны командам в день проведения

21. Решение задач проводится 07.04.2021г, время выполнения работы с 14:00 час. до 15:30 час. Задачи загружаются на сайт <https://moodle.dsnhost.site/mod/assign/view.php?id=507>

22. «Тематическое домашнее задание» Олимпиады загружается на тот же сайт <https://moodle.dsnhost.site/mod/assign/view.php?id=507> 07.04.2021г., до 15:30 час. (включительно).

23. С заданиями Олимпиады прошлых лет можно познакомиться на сайте <https://moodle.dsnhost.site/course/view.php?id=15&notifyeditingon=1>.

## Раздел VI

### Содержание олимпиадных работ

24. В «Тематическом домашнем задании» необходимо выполнить творческую работу в среде программирования Scratch. Требуется создать мультимедийную открытку, посвященную Году Байкала – жемчужине Сибири. Фон и спрайты участниками выбираются самостоятельно (приветствуется создание собственных изображений). Движение спрайтов может быть организовано с различной скоростью. При щелчке на каждом объекте модели могут появляться надписи, поясняющие данные открытки. В модель можно добавить спрайт, движением которого можно управлять. Так же необходимо предусмотреть реакцию объекта, если он соприкасается с другими объектами.

К проекту **необходимо приложить описание**, в котором должно быть указано, как его запускать, останавливать и как осуществлять управление.

25. В решении задач принимает участие команда учащихся 5, 6, 7 классов.

26. Все папки с работами команд-участниц загружаются на сайт <https://moodle.dsnhost.site/course/view.php?id=15&notifyeditingon=1> под своим логином.

## Раздел VII

### Оценивание олимпиадных работ и подведение итогов Олимпиады

27. Оценивание олимпиадных работ проводится жюри, состав которого утверждается приказом Управления образования г. Усть-Илимска.

28. Проверка работ команд-участниц Олимпиады начинается только после окончания работы всех команд в соответствии с указанным логином в соответствии с критериями, изложенными в приложении № 1 к настоящему Положению.

29. Оценивание работ участников команды проводится в соответствии с заданиями для каждого класса:

1) «Тематическое домашнее задание» оценивается индивидуально в соответствии с указанными требованиями: соответствие теме, наличие фона, программирование фона, наличие спрайтов, программирование спрайтов, наличие текста, программирование текста, использование переменных, наличие возможности управлять элементами проекта с клавиатуры;

2) решение задач оценивается командно, с учетом соответствия предложенным моделям.

30. Победителями становятся: команды-участники, набравшие наибольшее количество баллов по решению задач, а также участник, набравший наибольшее количество баллов за домашнее задание.

31. По итогам Олимпиады издается приказ Управления образования.

32. Победители и призеры награждаются дипломами 1,2,3 степени, участники сертификатами

### Критерии оценивания

**«Программируем в Scratch». «Тематическое домашнее задание» максимальный балл – 350.**

Критерий	Максимальный балл
Соответствие теме.	50
Наличие фона, программирование фона.	50
Программирование спрайтов (авторство).	50
Наличие текста, программирование текста.	50
Управление объектами с клавиатуры. Наличие переменных.	50
Взаимодействие объектов (при соприкосновении).	50
Четкое описание проекта.	50
<b>Итого:</b>	<b>350</b>

**«Программируем в Scratch». Решение задач. Максимальный балл – 310.**

Задача 1	110
Задача 2	100
Задача 3	100
<b>Итого:</b>	<b>310</b>

Приложение № 2  
к приказу Управления образования  
Администрации города Усть-Илимска  
«О проведении региональной  
онлайн- олимпиады  
«Программируем в Scratch»  
от 22.03. 2021 № 202

### Состав организационного комитета по подготовке и проведению Олимпиады

Председатель:

1) Шереметова Ирина Матвеевна, старший методист сектора организационно-методического сопровождения профессионального роста педагогических работников отдела инновационного развития МКУ «ЦРО».

Заместитель председателя:

Голос Галина Ивановна, руководитель городского методического объединения учителей информатики, учитель математики и информатики МАОУ «СОШ № 14».

Члены оргкомитета:

1) Берестюк Мария Витальевна, учитель математики и информатики МБОУ «СОШ № 8 имени Бусыгина М.И.»;

2) Вихрова Наталья Николаевна, руководитель сетевого предметного сообщества «Информатика» Профессионального педагогического объединения Иркутской области, учитель информатики МБОУ «СОШ № 15» г. Ангарск.

3) Захарова Надежда Дмитриевна, делопроизводитель МКУ «ЦРО», секретарь Олимпиады.

Приложение № 3  
к приказу Управления образования  
Администрации города Усть-Илимска  
«О проведении региональной  
онлайн- олимпиады  
«Программируем в Scratch»  
от 22.03.2021 № 202

### Состав жюри Олимпиады

Председатель жюри:

Голос Галина Ивановна, руководитель городского методического объединения учителей информатики, учитель математики и информатики МАОУ «СОШ № 14».

Члены жюри:

1) Берестюк Мария Витальевна, учитель математики и информатики МБОУ «СОШ № 8 имени Бусыгина М.И.»;

2) Белов Роман Александрович, учитель информатики МАОУ «СОШ № 5»;

3) Бупкова Алёна Владимировна, учитель информатики МАОУ «Городская гимназия №1»;

4) Николенко Наталья Юрьевна, учитель информатики МБОУ «СОШ № 2»;

5) Самсонова Светлана Владимировна, учитель информатики МАОУ Экспериментальный лицей «Научно – образовательный комплекс».